오늘 회의는 없고 대신 아래에 있는거 2개씩 정해서 해주세요

일단 하고 화요일에 얘기해요.

#######

공통: PDR, ADR, FDR 조사(우리가 만들어야함)

필요한 기능 자세하게 정하기

3층

- 소화전 누르기

- 화제신고

- 세이브 포인트 위치

- 물수건 사용

-아이템 획득(위치, 획득 방법)

4층

-소화기사용

-옥상에 올라가서 구출 기다리기

-세이브 포인트 위치

2층

-마스크, 방독면(애를 넘어뜨리던 실수로 불이 붙었건 아이템 있는거 쓰게 만들기)

-세이브 포인트 위치

-거북이친구 구조

-상처 치료

-숙이고 이동

- 소화기사용

-아이템 획득(위치, 획득 방법)

1층

-시간 내 현관 앞까지 이동(현관이 3곳; 서편, 동편, 중앙)

-건물 밖에서 안으로 화제 진압하며 들어오기(소방관 빙의, 소방호스)

-세이브 포인트 위치

계단

-벽짚고 이동(뛰지말고?)

-손전등은 어떻게???

기타

-게임 오버

-다시 시작

-세이브 포인트

-손전등사용 여부

-아이템 획득(위치, 획득 방법)

-수명(실수하면 깎기고 회복 여부, 세이브포인트에서 회복 여부)

-지도 보기

-아이템 보기

-아이템 놓치기, 다시 줍기

시작화면

-로그인

-시작

-튜토리얼

-저장된 곳부터 시작

-설정

엔딩

-엔딩 등급에 따른 결말

-등급 도출기준

-엔딩 화면(소방관이된 크앙이)

>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>

카톡에 안올리지만 할 것

상세 도면 그리고 인테리어